**Especificación de Requerimientos**

**Descripción del Diseño**

**Foro-Biblioteca Virtual**

| Apellidos, Nombres | Correo electrónico | Rol |
| --- | --- | --- |
| Valencia Trejos Juan Josee | juan.valencia10@utp.edu.co | Back-end |
| Henao Bedoya Mariana | m.henao5@utp.edu.co | Front-end |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Fecha de presentación: 06/032023

Contenido

[**1**](#_heading=h.1fob9te) **Introducción 3**

[1.1](#_heading=h.3znysh7) Propósito 3

[1.2](#_heading=h.2et92p0) Alcance o Ámbito del Sistema 3

[1.3](#_heading=h.tyjcwt) Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 3

[*1.3.1*](#_heading=h.3dy6vkm) *Definiciones 3*

[*1.3.2*](#_heading=h.1t3h5sf) *Acrónimos 3*

[*1.3.3*](#_heading=h.4d34og8) *Abreviaturas 3*

[*1.3.4*](#_heading=h.2s8eyo1) *Referencias 4*

[1.4](#_heading=h.17dp8vu) Perspectiva General del Documento 4

[**2**](#_heading=h.3rdcrjn) **Descripción general de la aplicación 4**

[2.1](#_heading=h.26in1rg) Perspectiva de la Aplicación 4

[2.2](#_heading=h.lnxbz9) Funciones de la Aplicación 4

[2.3](#_heading=h.35nkun2) Características de los Usuarios 5

[2.4](#_heading=h.1ksv4uv) Restricciones 5

[2.5](#_heading=h.44sinio) Suposiciones y Dependencias 5

[2.6](#_heading=h.2jxsxqh) Requerimientos Diferidos 5

# Introducción

A continuación se presenta un plan inicial de desarrollo de un sistema web para una biblioteca virtual, el cual tiene como propósito principal ser una fuente de información ágil y confiable; sirviendo así como medio para desarrollar un buen hábito como lo es la lectura.

Está pensado para todo tipo de público interesado en la lectura, el cual tiene la necesidad encontrar un libro en específico y obtener su formato pdf o leer mediante la página; además de poder interactuar con todos los lectores que estén vinculados con la aplicación. Se tiene pensado que el usuario interactúe fácilmente con la plataforma realizando así búsquedas por algunas de las características del libro; además de los espacios adecuados para debatir acerca de las lecturas. De acuerdo a las características del proyecto se tomó como enfoque de desarrollo la metodología SCRUM. Según lo planteado por SCRUM, seleccionamos los roles del equipo, las actividades a realizar y los entregables que serán generados; siendo este uno de ellos.

## Propósito

El propósito principal es definir los requerimientos que debe de tener el proyecto (una biblioteca virtual); logrando así obtener las descripciones preliminares del aplicativo;el cual permitirá realizar búsquedas en la página sobre cualquier texto,utilizada por cualquier tipo de usuario el cual le interese la lectura.

Este documento está dirigido a todas aquellas personas interesadas en el proyecto,principalmente a los integrantes del proyecto y el docente de la asignatura

## Alcance o Ámbito del Sistema

El producto se identificará con el acrónimo BVU (biblioteca virtual universal), este ofrecerá a los usuarios una alternativa de acceso a los libros virtuales con facilidad para encontrar información; ofreciendo una sección tipo foro para que los usuarios puedan hacer reseñas de los libros e interactuar entre ellos, este sitio web no funciona como red social, ni tampoco pretende ser con ánimo de lucro frente el acceso servicios del mismo.

El objetivo de este sitio web es que se integre de manera adecuada en el internet ya que la idea de biblioteca virtual ya existe pero son muy pocos los sitios que manejan una interacción adicional con el usuario, por lo que desea que el sitio sea sencillo y lo más agradable posible, que tenga un mantenimiento constante y duradero, también que las búsquedas de los usuarios sean fáciles y rápidas de encontrar, siendo así un regalo para los amantes de la lectura; ayudando como herramienta en diferentes áreas académicas adicional a esto contará con un área de soporte en la cual se puede solicitar ayuda en caso de ser necesario.

La principal meta es poder agregar nuevas funcionalidades a partir de las principales que se tienen; las cuales podrían mejorar la interacción del usuario con otros usuarios y con sus lecturas; como áreas de edición del documento para hacer las lecturas personalizadas.

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

### Definiciones

**Usuarios:** Hace alusión a las personas que interactúan con la aplicación, los usuarios se han clasificado en:( cambiar Administrador, Profesor, Estudiante.)

**Foro:** Hace referencia a una de las interfases del sistema donde los usuarios podrán interactuar con otros usuarios acerca de los libros.

**Género literario:**Es decir, una etiqueta que sirve para hacernos una idea de lo que contiene un libro puntual.Son cuatro:

**Poesía**

Tiene 5 subgéneros:

**canción:** descripción de un relato o de una subjetividad a través de imágenes poéticas, acompañada de [música](https://concepto.de/musica/) instrumental.

**Elegía:**composición poética para llorar la [muerte](https://concepto.de/muerte/) de un ser querido o admirado.

**O**[**da**](https://concepto.de/oda/)**:** Una poesía compuesta para rendir homenaje a un tema elevado o solemne.

**Sátira:** Una composición poética que busca ridiculizar o degradar a alguien o algo.

**Égloga:** [Poemas](https://concepto.de/poema/) extensos de naturaleza pastoril e imaginario bucólico (campestre).

**Narrativa**

**Tiene 4 subgéneros:**

[**Cuento**](https://concepto.de/cuento/)**:**Una exploración breve de una situación narrativa cerrada en sí misma y contada por un narrador.

**Microrrelato:** Una forma hiperbreve de relato, semejante al aforismo o al verso.

[**Novela**](https://concepto.de/novela/)**:**Una exploración extensa y divagante de una narración más vasta y compleja, en la cual suelen intervenir muchos personajes y ocurren muchos eventos.

[**Crónica**](https://concepto.de/cronica/)**:**Una forma de narración mixta que aborda eventos reales, pero a partir de las [técnicas](https://concepto.de/tecnica/) de composición literaria.

**Dramaturgia**

**Tiene 3 subgéneros:**

[**Drama**](https://concepto.de/drama/)**:** Los personajes luchan contra un destino cruel e inexorable y sufren por ello las consecuencias.

[**Comedia**](https://concepto.de/comedia/)**:** Los personajes son representados de manera ridícula o risible y se mueven por lo tanto a la risa.

**Tragicomedia:** Una composición que alterna entre [drama](https://concepto.de/drama/) y [comedia](https://concepto.de/comedia/).

**Ensayo**

**Autor:** Hace referencia al creador de los libros.

**Derechos de autor:** Buscan proteger la creatividad e innovación del autor

**Editorial:** Hace referencia a la empresa dedicada a la edición y publicación de libros.

**Título:**Hace referencia al nombre del libro que sirve para identificarlo y diferenciarlo.

**I**[**nteracción**](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=2741414645467e8eJmltdHM9MTY3NzYyODgwMCZpZ3VpZD0yZjcxZTViMy0zZjlmLTYzNjctMzg2MS1mNzc2M2UzMDYyZTgmaW5zaWQ9NTUwNw&ptn=3&hsh=3&fclid=2f71e5b3-3f9f-6367-3861-f7763e3062e8&u=a1L3NlYXJjaD9xPWludGVyYWNjaSVjMyViM24mRk9STT1BV1JF&ntb=1)**:** Hace referencia a la comunicación entre usuarios pueden ser reacciones o comentarios; esto es realizado en el foro.

**Adaptable:** Hace referencia a el uso del sitio web;siendo cómodo de manejar desde cualquier dispositivo.

**SCRUM:** Metodología utilizada para organizar las tareas que conlleva la realización de este proyecto.y llevar a cabo este proyecto.

**Reseña:** Es una crítica que alguien que leyó el libro realizó.

**Minimalista:** Es un estilo el cual se caracteriza por reducir a los elementos fundamentales.

**Accesible:** Hace referencia a la utilización del sitio web directamente; que las funcionalidades no sean complejas de entender para el usuario.

**log-in:** Es un registro el cual se realiza al inicio de cada sesión del sistema.

**javascript:** Lenguaje de programación con el cual se desarrollará el sistema.

l**enguaje de programación:**Es un [lenguaje](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_formal) formal que le proporciona a una persona, en este caso el programador, la capacidad de escribir una serie de instrucciones o secuencias de órdenes .

**Área de soporte:** Parte de sistema donde el usuario podrá acceder para tener ayuda en cualquier situación que se le presente con respecto a la aplicación.

**Recursos:** Hace referencia a toda la información que se tiene para responder a las diferentes preguntas que puedan general los usuarios.

**Interfaz:** Brindan un entorno visual con imágenes, animaciones y objetos gráficos que representan la información del sistema .

### Acrónimos

### Abreviaturas

**BVU:** Es la abreviación del nombre del proyecto biblioteca virtual universal.

### Referencias

ANSI/IEEE Std. 830 1984 Guía del IEEE para la Especificación de Requerimientos Software.

Society, I. C. (2005a). *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK(R)): 2004 Version*. IEEE Computer Society Press.

## Perspectiva General del Documento

En la sección dos (2) de este documento se refleja una descripción del producto de software,

presentando sus características generales. Esta información se ha organizado de la siguiente manera:

* Descripción general de la aplicación. (2)
* Perspectiva de la aplicación.(2.1)
* Funciones de la aplicación.(2.2)
* Características de los usuario.(2.3)
* Restricciones.(2.4)

## Suposiciones y Dependencias.(2.5)

## Requerimientos Diferidos.(2.6)

# Descripción general de la aplicación

Este proyecto nace de la idea de ser un sitio web con mucha información sobre la lectura, por lo que los factores generales de este proyecto son:

* Sitio web sencillo e interactivo con el usuario para la búsqueda de información y datos
* Facilidad para encontrar el sitio web
* Sistema seguro

## Perspectiva de la Aplicación

Este proyecto procura fomentar la literatura facilitando la búsqueda de documentos, reseñas de libros siendo así un sitio tanto educativo como informativo.

## Funciones de la Aplicación

La biblioteca virtual tiene las siguientes funciones:

* Almacenamiento de datos

Todos los usuarios van a tener su respectivo perfil y rol dentro del sitio, por lo que va ser necesario que el sitio tenga un login y todo un sistema de base de datos por debajo para seguridad del sitio y de los datos proporcionados por el usuario

* Accesibilidad al contenido

Una vez logueado el usuario se encontrará con una interfaz amigable en la que va consultar las novedades en el mundo de la lectura, del sitio web, autores que más le gusta al usuario, todos los usuarios podrán buscar el libro que quieran desde que se encuentre alojado en la plataforma

* Biblioteca privada

Todos los usuarios podrán contar con su respectiva sesion de libros favoritos, guardar y descargar archivos de la plataforma, por lo que esta sección permitirá de una forma más personalizada al usuario de ver lo que le interesa y es de su agrado

* Registrar y administrar la información de los usuarios.
* Almacenar y guardar la información de los usuarios.
* Almacenar y guardar la información de la página (recursos).
* Descarga de los textos.
* Áreas de interacción entre usuarios: foro.
* Área de soporte y ayuda para los usuarios.

## Características de los Usuarios

Este proyecto está dirigido para cualquier apasionado por la lectura por lo que no requiere de ningún tipo de experiencia académica, más que el usuario sepa leer, siendo esta sin limitante de edad o género.

## Restricciones

Este proyecto debe contar con la validación de derechos de autor.

El sitio se realizará con un lenguaje de programación orientado a objetos: Javascript. Al ser una simulación en tiempo real no necesitaremos un hardware específicamente potente para que lo mantenga en tiempo real.

## Suposiciones y Dependencias

A priori el sitio web plantea un funcionamiento rápido y sencillo para el usuario sin embargo este debe tener su respectiva etapa de “testing” para validar los diferentes tiempos de espera entre procesos.

El sitio web debe ser accesible y ajustado visualmente para ser agradable a la hora de ingresar desde cualquier dispositivo.

El proyecto debe contar con varias páginas dentro del mismo sitio pero que todas mantengan su estilo de ser sencillas y agradables para el usuario, por lo que no será excesivo en la parte del diseño adoptando un estilo minimalista.

## Requerimientos Diferidos

* Desarrollar la biblioteca en un aplicativo app
* La funcionalidad de biblioteca privada
* Área de soporte y ayuda para los usuarios